

ACTIVITE JEU – SERPENTS ET ECHELLES

PRESENTATION

« JOUEZ AU DE AVEC VOS APPRENANTS AVEC SERPENTS ET ECHELLES ! »



Dans l'activité **Serpents et échelles**, une question est affichée à l'apprenant.

A chaque bonne réponse de l'apprenant, son pion (symbolisé par une étoile) avance d'une ou plusieurs cases correspondant au nombre de points affichés par le dé. Le pion progresse, au fur et à mesure dans le tableau en "zigzaguant" de ligne en ligne, de colonne en colonne, depuis la case en bas à gauche jusqu'à la dernière case en haut à gauche.

- Si la case atteinte contient le bas d'une échelle, il monte dans la case désignée par le haut de l'échelle.
- Si la case atteinte contient la queue du serpent, il descend dans la case contenant la tête du serpent.
- Si l'apprenant donne une mauvaise réponse, il recule du nombre de points dans les cases..

Serpents et échelles

Cherchez le mot qui se cache sous cette définition !

Vous avez trouvé la bonne réponse ? Vous avancerez alors d'une ou plusieurs cases correspondant au nombre de points affichés par le dé.

Votre réponse est fautive ? Vous reculerez du nombre de points dans les cases ...

- Si la case atteinte contient le bas d'une échelle : bravo, vous monterez automatiquement dans la case désignée par le haut de l'échelle.
- Si la case atteinte contient la queue d'un serpent, vous descendrez dans la case désignée par la tête du serpent ...

Enregistrer la réponse

Désigne ce qui est différent de la nature, c'est-à-dire ce qui est de l'ordre de l'acquis et non de l'inné.

En sociologie : « ce qui est commun à un groupe d'individus » et « ce qui le soude », c'est-à-dire ce qui est appris, transmis, produit et créé.

Réponse:

| | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 64 | 63 | 62 | 61 | 60 | 59 | 58 |
| 49 | 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 |
| 48 | 47 | 46 | 45 | 44 | 43 | 42 |
| 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| 32 | 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |