

# ACTIVITE JEU - SUDOKU

## PRESENTATION

« JOUEZ A L'ACTIVITE SUDOKU AVEC VOS APPRENANTS ! »



L'activité **Sudoku** affiche une grille aux apprenants.

Le but du jeu est de remplir la grille avec une série de chiffres (ou de lettres ou de symboles) tous différents, qui ne se trouvent jamais plus d'une fois sur une même ligne, dans une même colonne ou dans une même sous-grille.

Des boutons sous forme de case sont glissés dans la grille. Ils correspondent aux numéros des questions posées à l'étudiant. Si celui-ci répond correctement, le numéro manquant apparait dans la case correspondante du sudoku. L'autre solution consiste à deviner le nombre (1 à 9), comme dans le jeu classique.

### Sudoku

*A vous de trouver les cases manquantes (cases à bouton) à partir des définitions !*

Pour les cases sans bouton, devinez, simplement, le nombre (1 à 9) comme dans le jeu classique.

|                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |                      |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| A1                   | A2                   | A3                   | 9                    | 4                    | <input type="text"/> | 8                    | 7                    | <input type="text"/> |
| A4                   | A5                   | 2                    | <input type="text"/> | 5                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| A7                   | A8                   | 9                    | <input type="text"/> | 8                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 4                    | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | 7                    | <input type="text"/> | 3                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 8                    |
| <input type="text"/> | 2                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 9                    |
| <input type="text"/> | 5                    | 6                    | 2                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 3                    |
| 6                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 4                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| 1                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 9                    | 2                    | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | 7                    | 5                    | 9                    | <input type="text"/> |

**A1.** Ensemble de données, d'informations, de notions, de concepts, de procédures et de méthodes que le consensus social a organisé et codifié dans des documents de référence.  
Réponse:

**A2.** Savoir-agir complexe résultant de l'intégration, de la mobilisation et de l'agencement d'un ensemble de capacités, d'habiletés et de connaissances utilisées efficacement.  
Réponse:

**A3.** Activité nécessitant la coopération de plusieurs êtres ou systèmes, naturels ou artificiels qui agissent en ajustant leur comportement.  
Réponse: